

# 国際交流STEAMシンポジウム IN 奄美 台風6号の影響による変更の日程表

## 8.8 STEAMシンポジウム (8月7日(月)から変更)

1F マチナカホール	
09:30	開催のごあいさつ 安田 壮平 (奄美市長) & 宮崎 緑 (鹿児島県奄美パーク館長)
	基調講演「科学とアートの架け橋、STEAM教育」 榎本 証一 (兵庫教育大学名誉教授) <b>(台風の影響により基調講演は中止)</b>
10:00	Panel Discussion 1 (STEAM - ARTS) Panel 1 STEAMに「Art」ではなく「藝」を入れる提案 藤江 充 (愛知教育大学名誉教授) Panel 2 福島アートビエンナーレとSTEAM教育 渡邊 晃一 (福島大学人間発達文化学類教授) Panel 3 織り物の声：テキスタイルの命を美術館にて ウィリアム・ニッツキー (Professor of Cultural Anthropology & Museum Studies, USF-Chicago)
11:00	Panel Discussion 2 (STEAM - STE) Panel 1 STEAM :芸術教育を成層圏へうちあげる!? 佐原 理 (徳島大学大学院社会産業理工学研究部准教授) Panel 2 野菜の種の開発と植物画についてのご紹介 酒井 隆子 (株式会社グリーンエフエムかど株式会社 副社長) Panel 3 輪をつなげて：人のためのデザインづくり オール 海 (UX Consultant)
12:00	Panel Discussion 3 (STEAM + SDGs) 未来を担う若者たちのプレゼンテーション 奄美高校・大島高校・大島北高校

(台風の影響によりマチナカギャラリーでの展示は中止)

3F 大多目的室		工芸室	
個人&グループ発表		個人&グループ発表	
14:45	「遙かなるあなたのイメージ」メディア表現を考える 暗室プログラム 仁井本大介	14:45	芸術スタンダード：福祉、環境への公正、民俗研究&STEAM テレサ・コッター
15:30	知的ワクワクのあふれるまちづくり (奄美の高等教育を考える) 本田勝規/有村忠洋	15:30	比喩的思考エクササイズはどのようにSTEAMカリキュラムの価値を高めるか? レベッカ・シップ
16:15	再生の島ー奄美を感じてー 田中宗/森田純一	16:15	絵画はどのように成長するのか：アーティストトーク デイロン・ジョーンズ
17:00	亜熱帯・KuroshioプロジェクトにおけるSTEAMおよびアウトリーチ活動「海と希望の学校 in 奄美」 横山 功典/平林 旗子/ミヤ/宮入 陽介/福與 直人	17:00	奄美大島における廃棄物管理の実践 サーゴン・サルージャ

## 8.8 SDGs特別シンポジウム

1F マチナカホール	
18:30	琉球舞踊ライブ ・西田友子さん ・山元孝子琉舞道場のみなさん
18:50	ごあいさつ 新川 康枝 (鹿児島県大島支庁長)
19:00	Panel Discussion 1 少女マンガから見えるジェンダー平等について 徳 雅美/土屋 浩美/増田 のぞみ
20:00	Panel Discussion 2 障害と共に生きるー優しい街づくり&森林浴効果について 重信 千代乃/向井 扶美/ジョン・オール

ホームページもご覧ください



## ■音楽イベント：8月9日(水曜日)18:30開演

1F マチナカホール	
18:30-20:00	ジャズと島唄の夕べ 前山真吾 & チコジャズコレクティブ

## ■英語deアート &サイエンス

8月13日(日)  
・10:30~ ・13:00~  
(申し込みの方には個別連絡)  
夏期インターンシッププログラム  
「英語deアート&サイエンス ワークショップ2」  
サミュエル・ロッシ/セオ・オール

### 日程の変更内容

- ① 8月7日(月)予定の開会式・シンポジウム・研究発表を8月8日(火)に延期。(午前中のパネルディスカッション等は当初の時間帯通り。午後からのプレゼンテーションは14:45開始に変更。)
- ② SDGs特別シンポジウムは開催時間を18:30からに変更。(当初日程通り8/8に実施。上段の日程をご参照。)
- ③ 「ジャズと島唄の夕べ」は8月9日(水)18:30開演に変更。
- ④ 「英語deアート&サイエンス」は8月11日(金)~13日の間で調整中。

### 台風の影響で開催できない発表

芸術教科を通して探究的な学びを展開するSTEAM型学習の開発ー小学校6年生の実践からー 西口宏泰/藤井康子/麻生良太/白澤和文/伊東俊昭

STEAM学習における探求/探究過程の比較研究ー「A」「S」「M」を中心に 手塚千尋/木村優理/辻 宏子/松原 崇治

「力」のインタラクティブを用いた絵の言語化：味覚表現との比較を通して 安部さやか

幼い学習者をSTEAM教育に参加させるー創造的な問題解決のためのデザイン思考 クリスティーン・リョウ

ワークショップを介した映像文化の動態保存について 山端健志

STEAMに「Art」ではなく「藝」を入れる提案 藤江 充

教員養成課程におけるSTEAM教育のモデル化と実践上の課題 榎本 証一

「造形実験」ー緊張感を考えるー 小西 悟士/三澤 一実

旅するムサビと朝鑑賞ー批評力を高める取り組み 三澤 一実/沼田 芳行

STEAM：芸術教育を成層圏へうちあげる!? 佐原 理

3Dメディアを活用したSTEAM教育の研究 渡邊 晃一

後日サイト上で発表内容等掲載予定です